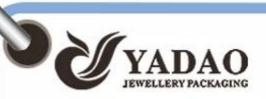
Più nuovo disegno per contenitori di monili di Natale anello in pelle personalizzati, trucchi gioielli anello, i casi di gioielli anello di plastica con slot con il proprio logo ingrosso made in China

Più nuovo disegno per contenitori di monili di Natale anello in pelle personalizzati, trucchi gioielli anello, i casi di gioielli anello di plastica con slot con il proprio logo ingrosso made in China







www.jewelsdisplay.com







www.jewelsdisplay.com









# Altri prodotti potete interessato in:



**Display Jewelry** 

supporto collana





Gioielli sacchetto

Gioielli di visualizzazione



**Stand** 



Vassoi Gioielli

Contenitori di monili

## **Ambiente**:

×

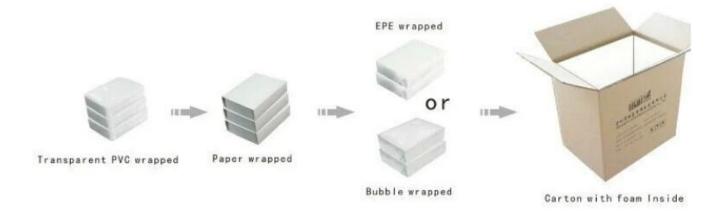
×

# Processo di produzione:

# **Production Process**



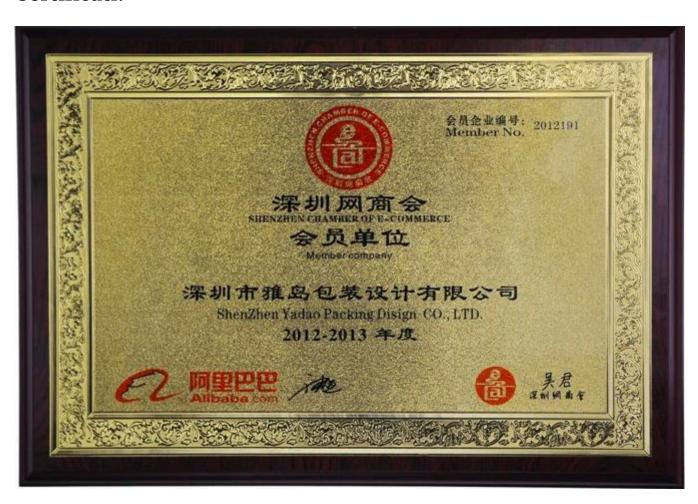
Packaging & amp; Consegna:



# **Spedizione:**



### **Certificati:**





#### **FAQ**

#### Q1. Qual è la vostra gamma di prodotti?

- 1.Jewelry Display Stand --- supporto dell'esposizione dell'orecchino / collana / pendente / / braccialetto / anello
- 2.Jewelry Vassoi
- 3. Jewelry visualizzazione Sets
- 4. Jewelry Scatole --- scatola di carta / scatola di plastica / scatola di legno / Velvet Box
- 5. Packaging --- Sacchetti monili / regalo Paper Bags

#### Q2. Sei un produttore diretto?

Sì. Ci siamo specializzati nella mostra di gioielli e packaging per oltre 10 anni a partire dal 2003.

#### Q3. Avete magazzino Articoli da vendere?

No. Noi personalizziamo. Ciò significa che tutti i dettagli --- dimensioni, materiale, colore, la quantità, il design, il logo --- sarà finito seguire le vostre idee.

#### Q4. Sei ispezionare i prodotti finiti?

Sì. Ogni fase della produzione e dei prodotti finiti sarà effettuata l'ispezione dal reparto di controllo di qualità prima della spedizione.

Siamo sempre pronti ad essere il vostro fornitore di imballaggi eccellente!

Invia la tua richiesta ora! Risponderemo entro un giorno. :-)

#### Contatto:

Overseas hotline vendite:  $+86\ 0755-25861273\ 0755-25534056$ 

E-mail: sales@bzshow.net