

přizpůsobit šňůru řetězec PU kožené šperky
bižuterie pytel kožené šperky balení sáček na
balení šperky kusy bezpečně velkoobchody

Popis výrobku:

Jméno výrobku	PU kožené pouzdro pytel
Materiál	PU kůže + šňůra
Snížit to	Zvyk
Barva	Zvyk
MOQ.	1000PCS.
Logo	Lze jej vytisknout jako svůj design
Vzorek	Dostupný
OEM / ODM.	Nabídnout
Místo původu	Guangdong, Čína (kontinent)

Detaily produktu:









Ostatní produkty, které vás mohou zajímat:



Jewelry display set



Necklace stand



Jewelry display stand



Jewelry paper bag



Jewelry pouch



Jewelry Roll bag



Jewelry Tray



Jewelry Box



Jewelry Mirror

životní prostředí:



Naše výstava:

2019 Hongkong international jewellery show



2018 Hongkong international jewellery show



2017 Hongkong international jewellery show



Návštěva zákazníka:



Productive Process:

Production Process



Polishing



Cutting



Materials



Assembling



Painting



Gluing



Packing



QC

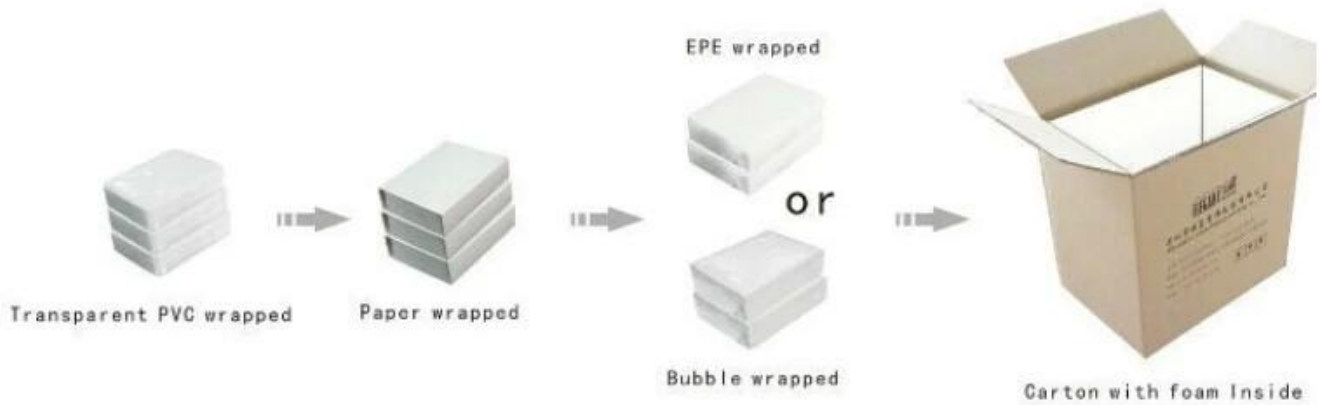


Wrapping

Box production process



Balení a dodání:



Náklad:



osvědčení:



Partner spolupráce:



Faq.

Q1. Jaký je váš produktový sortiment?

1. Displej šperky --- Náušnice / náhrdelník / Přívěsek / náramek / náramek / zobrazovací stojan
2. Šperky
3. Sada šperků
4. Šperky box --- papírový krabička / plastový box / dřevěný box / samet box
5. Packaging --- šperky tašky / papírové dárkové tašky

Q2. Jste přímý producent?

Ano. Od roku 2003 se specializují na monitory a displej balení již více než 10 let.

Q3. Máte objekty na skladě k prodeji?

Ne. Uděláme. To znamená, že všechny detaily --- velikost, materiál, barva, množství, design, logo --- po dokončení vašich nápadů.

Q4. Zkontrolujte hotové výrobky?

Ano. Každá výrobní fáze a hotové výrobky budou prováděny oddělením kontroly kvality před odesláním.

Jsme vždy připraveni být vaším věrným řidičem pro šperky displeje!

Pošlete svůj požadavek!

Budou nabízeny nejlepší řešení a vysoce kvalitní položky. * ^ _ ^ *

Kontakt:

Zahraniční prodej Hotline: +86 0755-25861273 0755-25534056

E-mail: sales@bzshow.net